

Übung zu Betriebssysteme

Tastatur

Wintersemester 2020/21

Bernhard Heinloth & Christian Eichler

Lehrstuhl für Informatik 4
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg



Lehrstuhl für Verteilte Systeme
und Betriebssysteme

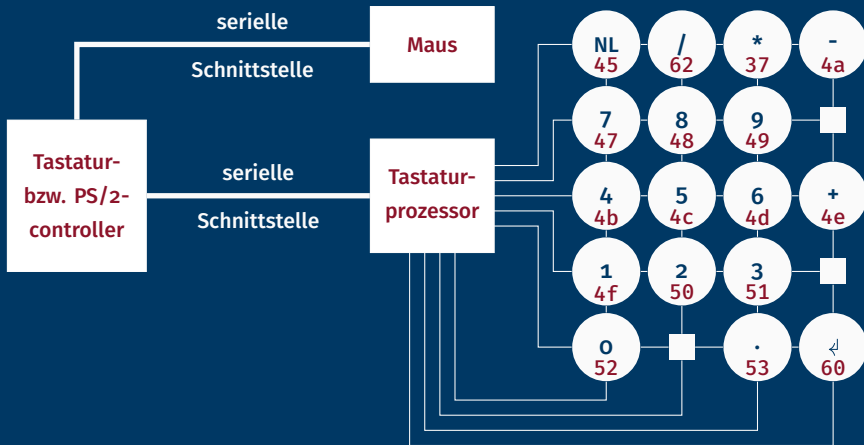


FRIEDRICH-ALEXANDER
UNIVERSITÄT
ERLANGEN-NÜRNBERG

TECHNISCHE FAKULTÄT



Quelle: Golem



Kommunikation mit

- Tastatur (primäres PS/2 Gerät)
- Maus (sekundäres PS/2 Gerät)
- PS/2 Controller (Konfiguration)

über I/O Ports des PS/2 Controllers:

0x60 Datenregister

lesen Ausgabebuffer (des gewählten PS/2 Geräts)

schreiben Eingabebuffer (des gewählten PS/2 Geräts)

0x64 Kontrollregister

lesen Statusregister

schreiben Kommandoregister (des PS/2 Controllers)

SCANCODE: Tastenkennung, 7 Bit

MAKECODE: Tastendruck (Scancode + 0x80)

BREAKCODE: Taste loslassen

ASCII: Darstellung von Zeichen, 8 Bit

→ Umwandlung mittels (Software)Dekoder