
SPiCAufgabe #4: TRAC

(6 Punkte, Donnerstag, 02.12.2010, um 22:00, keine Gruppen)

Schreiben Sie ein Programm `trac` (*translate arbitrary characters*), welches ähnlich dem UNIX Kommando `tr(1)` Zeichen in einer von der Standardeingabe eingelesenen Eingabe auf andere Zeichen abbildet, welche auf die Standardausgabe ausgegeben werden.

Das Programm wird wie folgt aufgerufen:

```
trac <SET1> <SET2>
```

Hierbei sind `SET1` und `SET2` zwei Strings gleicher Länge. Das Programm liest nun bis zum Erreichen von End-Of-File (EOF) Zeichen von der Standardeingabe. Kommt ein gelesenes Zeichen an der Stelle `i` im String `SET1` vor, so wird anstelle des Zeichens das Zeichen an der Stelle `i` im String `SET2` ausgegeben. Zeichen, die nicht im String `SET1` enthalten sind, werden unverändert auf die Standardausgabe ausgegeben.

Wird das Programm mit ungültigen Parametern aufgerufen, soll es sich mit einer aussagekräftigen Fehlermeldung auf den Standardfehlerkanal mit einem den Fehler signalisierenden Exitstatus beenden.

Jedes Zeichen darf nur einmal in `SET1` enthalten sein.

Verwendungsbeispiel:

```
./trac ab ba
babadu          <- Eingabe
ababdu          <- Ausgabe
```