
SPiCAufgabe #3: 7seg

(12 Punkte, Donnerstag, 25.11.2010, um 22:00, keine Gruppen)

Implementieren Sie in der Datei `7seg.c` die Funktionen `sb_7seg_showNumber()`, `sb_7seg_showHexNumber` und `sb_7seg_disable()`. Die Schnittstelle wird in der Datei `/proj/i4spic/pub/aufgabe3/7seg.h` vorgegeben.

Verwenden Sie, wenn nötig, die von der `timer.h` zur Verfügung gestellten Funktionen der `libspicboard`. Schreiben sie außerdem in der `test.c` ein Programm um die Implementierung zu testen.

Hinweise:

- Die Pinbelegung erfahren Sie aus der Dokumentation des SPiCboard
- Achten Sie darauf, dass Interrupts möglichst selten und kurz sein sollten. Dennoch soll die Anzeige nicht flimmern.
- Verwenden Sie keine `switch`-Anweisung oder `if`-Kaskaden.
- Nur die Schnittstelle soll nach außen sichtbar sein.