

- Interrupts
- volatile-Variablen
- Synchronisation mit Unterbrechungsbehandlungen
- Stromsparmodi des AVR

1 Flanken-/Pegel-Steuerung

- Externe Interrupts durch Pegel(änderung) an bestimmten I/O-Pins
 - ◆ ATmega32: 3 Quellen an den Pins PD2, PD3 und PB2
- Pegel- oder flanken-gesteuert
 - Abhängig von der jeweiligen Interruptquelle
- Beispiel: Externer Interrupt 2 (INT2)

ISC2	IRQ bei:
0	Fallender Flanke
1	Steigender Flanke

- Dokumentation im ATmega32-Datenblatt
 - ◆ Interruptbehandlung allgemein: S. 44-48
 - ◆ Externe Interrupts: S. 66-68

1 Flanken-/Pegel-Steuerung (2)

- Beim ATmega32 befinden sich die ISC-Bits im MCU Control Register (MCUCR) und MCU Control and Status Register (MCUCSR)
- Position der ISC-Bits in den Registern durch Makros definiert $ISCn0$ und $ISCn1$ (INT0 und INT1) oder $ISCn$ (INT2)
- Beispiel: INT2 bei ATmega32 für fallende Flanke konfigurieren

```
/* die ISCs für INT2 befinden sich im MCUCSR */
MCUCSR &= ~(1<<ISC2); /* ISC2 löschen */
```

2 Maskieren

- Alle Interruptquellen können separat ausgeschaltet (=maskiert) werden
- Für externe Interrupts ist folgendes Register zuständig:
 - ◆ ATmega32: General Interrupt Control Register (GICR)
- Die Bitpositionen in diesem Register sind durch Makros $INTn$ definiert
- Ein gesetztes Bit aktiviert den jeweiligen Interrupt
- Beispiel: Interrupt 2 aktivieren

```
GICR |= (1<<INT2); /* demaskiere Interrupt 2 */
```

2 Maskieren (2)

- Alle Interrupts können nochmals bei der CPU direkt abgeschaltet werden
 - durch speziellen Maschinenbefehl `clic`
- Die Bibliothek `avr-libc` bietet hierfür Makros an:
 - (`#include <avr/interrupt.h>`)
 - ◆ `sei()` - lässt Interrupts zu
 - ◆ `clic()` - blockiert alle Interrupts
- Beispiel


```
#include <avr/interrupt.h>

sei();                /* IRQs zulassen */
```
- Innerhalb eines Interrupt-Handlers sind automatisch alle Interrupts blockiert, beim Verlassen werden sie wieder deblockiert
- Beim Start des μ C sind die Interrupts bei der CPU abgeschaltet

4 Implementierung von Interruptbehandlungen

- Während einer Interruptbehandlung sind andere Interrupts gesperrt
- Auftreten eines Interrupts wird durch Flag in Statusregister vermerkt
 - ◆ Dieses Flag (Bit) ist entweder 0 oder 1
 - ◆ es kann also maximal ein Interrupt zwischengespeichert werden
 - ◆ weitere Interrupts während einer Interruptsperrung gehen verloren
- Gleiches gilt für mit Interruptsperrungen synchronisierte kritische Abschnitte
- Das Problem ist generell nicht zu verhindern
 - ☞ Risikominimierung: Interruptbehandlungen sollten möglichst kurz sein
- `sei` sollte niemals in einer Interruptbehandlung ausgeführt werden
 - ◆ potentiell endlos geschachtelte Interruptbehandlung
- Stackoverflow möglich

3 Interrupt-Handler

- Installieren eines Interrupt-Handlers wird durch C-Bibliothek unterstützt
- Makro `ISR` (Interruptvektor) zur Definition einer Handler-Funktion (`#include <avr/interrupt.h>`)
- Als Parameter gibt man dem Makro den gewünschten Vektor an, z. B. `INT2_vect` für den externen Interrupt 2
 - ◆ verfügbare Vektoren: siehe `avr-libc`-Doku zu `avr/interrupt.h`
 - ◆ verlinkt im Doku-Bereich auf der SPiC-Webseite
- Beispiel: Handler für Interrupt 2 implementieren

```
#include <avr/interrupt.h>
static int zaehler;

ISR (INT2_vect) {
    zaehler++;
}
```

U5-2 Das volatile-Schlüsselwort

- Manche Variablen werden "von außen" verändert
 - ◆ Hardware-Register
 - ◆ Variablen, auf die mehrere Programmabläufe nebenläufig zugreifen
 - Threads
 - Unterbrechungsbehandlungen
- Kann Probleme bei Compileroptimierungen verursachen

1 Beispiel

- Hauptprogramm wartet auf ein Ereignis, das durch einen Interrupt gemeldet wird (dieser setzt **event** auf 1)
- Aktive Warteschleife wartet, bis **event!=0**
- Der Compiler erkennt, dass **event** innerhalb der Warteschleife nicht verändert wird
 - der Wert von **event** wird nur einmal **vor** der Warteschleife aus dem Speicher in ein Prozessorregister geladen
 - dann wird nur noch der Wert im Register betrachtet
 - Endlosschleife

```
static char event=0;
ISR (INT0_vect) { event=1; }

void main(void) {
    while(1) {
        while(event == 0) { /* warte auf Event */ }
        /* bearbeite Event */
    }
}
```

2 Beispiel (2)

- Lösung: Unterdrücken der Optimierung mit dem **volatile**-Schlüsselwort

```
static volatile uint8_t event=0;
ISR (INT0_vect) { event=1; }

void main(void) {
    while(1) {
        while(event == 0) { /* warte auf Event */ }
        /* bearbeite Event */
    }
}
```

- Teilt dem Compiler mit, dass der Wert extern verändert wird
- Wert wird bei jedem Lesezugriff erneut aus dem Speicher geladen

3 volatile in einem anderen Zusammenhang...

- Beispiel: Funktion zum aktiven Warten

```
void wait(unsigned int len) {
    while(len > 0) { len--; }
}
```

- Die Schleife wird terminieren
- Der Wert von **len** wird bei Verlassen der Funktion verworfen
 - Optimierender Compiler entfernt die komplette Schleife
 - Wartezeit wird stark verkürzt
- Mit **volatile** kann diese Optimierung verhindert werden
 - Sonderfall: **len** wird nicht extern modifiziert

4 Verwendung von volatile

- Fehlendes **volatile** kann zu unerwartetem Programmablauf führen
- Unnötige Verwendung von **volatile** unterbindet Optimierungen des Compilers und führt zu schlechterem Maschinencode
- Korrekte Verwendung von **volatile** ist Aufgabe des Programmierers!

Verwendung von **volatile** so selten wie möglich, aber so oft wie nötig.

U5-3 Synchronisation mit Interrupt-Handlern

- Unterbrechungsbehandlungen führen zu **Nebenläufigkeit**
- Nicht-atomare Modifikation von gemeinsamen Daten
- Kann zu Inkonsistenzen führen
- Einseitige Unterbrechung: Interrupt-Handler überlappt Hauptprogramm
- Lösung: Synchronisationsprimitiven
 - hier: zeitweilige Deaktivierung der Interruptbehandlung

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5		
2			
4			
5			
6			
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2			
4			
5			
6			
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4			
5			
6			
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5			
6			
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6			
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6	6	4	6
3			

1 Beispiel 1: Lost Update

- Tastendruckzähler: Zählt noch zu bearbeitende Tastendrücke
 - Inkrementierung in der Unterbrechungsbehandlung
 - Dekrementierung im Hauptprogramm zum Start der Verarbeitung

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned char zaehler;

/* C-Anweisung: zaehler--; */
1 lds r24, zaehler
2 dec r24
3 sts zaehler, r24
```

```
/* Interrupt-Behandlung */

/* C-Anweisung: zaehler++ */
4 lds r25, zaehler
5 inc r25
6 sts zaehler, r25
```

Instruktion	zaehler	zaehler HP	zaehler INT
1	5	5	-
2	5	4	-
4	5	4	5
5	5	4	6
6	6	4	6
3	4	4	-

2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

■ Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	
3-7		
2		

2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

■ Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3-7		
2		

2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

■ Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3-7	0x0100	0x??ff
2		

2 Beispiel 2: 16-bit-Zugriffe

■ Nebenläufige Nutzung von 16-bit-Werten

```
/* Hauptprogramm */
volatile unsigned int zaehler;

/* C-Anweisung: z=zaehler; */
1 lds r22, zaehler
2 lds r23, zaehler+1
/* z verwenden... */

/* Interrupt-Behandlung */
/* C-Anweisung: zaehler++ */
3 lds r24, zaehler
4 lds r25, zaehler+1
5 adiw r24,1
6 sts zaehler+1, r25
7 sts zaehler, r24
```

Instruktion	zaehler	z HP
1	0x00ff	0x??ff
3-7	0x0100	0x??ff
2	0x0100	0x01ff

■ Weitere Problemszenarien?

■ Nebenläufige Zugriffe auf Werte >8-bit müssen i.d.R. geschützt werden!

3 Sperren der Unterbrechungsbehandlung beim AVR

- Viele weitere Nebenläufigkeitsprobleme möglich
 - ◆ Problemanalyse durch den Anwendungsprogrammierer
 - ◆ Vorsicht bei gemeinsamen Daten nebenläufiger Kontrollflüsse
 - ◆ Auswahl geeigneter Synchronisationsprimitive
- Lösung hier: Einseitiger Ausschluss durch Sperren der Interrupts
 - ◆ Sperrung aller Interrupts (`sei()`, `cli()`)
 - ◆ Maskieren einzelner Interrupts (GICR-Register)
- Problem: Interrupts während der Sperrung gehen evtl. verloren

U5-4 Stromsparmodi von AVR-Prozessoren

- AVR-basierte Geräte oft batteriebetrieben (z.B. Sensorknoten)
- Energiesparen kann die Lebensdauer drastisch erhöhen
- AVR-Prozessoren unterstützen unterschiedliche Powersave-Modi
 - Deaktivierung funktionaler Einheiten
 - Unterschiede in der "Tiefe" des Schlafes
 - Nur aktive funktionale Einheiten können die CPU aufwecken
 - Standard-Modus: Idle
- In tieferen Sleep-Modi wird der I/O-Takt deaktiviert
 - nur asynchron arbeitende Einheiten können die CPU aufwecken
 - low-level-gesteuerte externe Interrupts werden asynchron ermittelt
 - flankengesteuerte Interrupts benötigen evtl. den Taktgeber
- Dokumentation im ATmega32-Datenblatt, S. 32-35

1 Nutzung der Sleep-Modi

- Unterstützung aus der avr-libc:
 - (`#include <avr/sleep.h>`)
 - ◆ `sleep_enable()` - aktiviert den Sleep-Modus
 - ◆ `sleep_cpu()` - setzt das Gerät in den Sleep-Modus
 - ◆ `sleep_disable()` - deaktiviert den Sleep-Modus
 - ◆ `set_sleep_mode(uint8_t mode)` - stellt den zu verwendenden Modus ein
- Dokumentation von `avr/sleep.h` in avr-libc-Dokumentation
 - ☞ verlinkt im Doku-Bereich auf der SPiC-Webseite
- Beispiel

```
#include <avr/sleep.h>
set_sleep_mode(SLEEP_MODE_IDLE); /* Idle-Modus verwenden */
sleep_enable(); /* Sleep-Modus aktivieren */
sleep_cpu(); /* Sleep-Modus betreten */
sleep_disable(); /* Empfohlen: Sleep-Modus danach deaktivieren */
```

2 Passives Warten auf Unterbrechungen

- Polling bei passivem Warten nicht möglich (warum?)
- Beispiel:

```
volatile static char event=0;
ISR (INT2_vect) { event=1; }

void main(void) {
    while(1) {

        while(event==0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable();

            sleep_cpu();
            sleep_disable();

        }

        /* bearbeite Event */
    }
}
```

- Synchronisation erforderlich?

2 Passives Warten auf Unterbrechungen

- Was passiert, wenn der Interrupt wie unten gezeigt eintrifft?

- Beispiel:

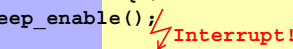
```
volatile static char event=0;
ISR (INT2_vect) { event=1; }

void main(void) {
    while(1) {

        while(event==0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable();
            sleep_cpu();
            sleep_disable();

        }

        /* bearbeite Event */
    }
}
```



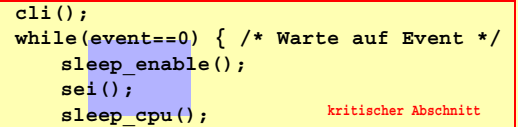
2 Dornröschenschlaf vermeiden

- Atomarität von Wartebedingungsprüfung und Sleep-Modus-Aktivierung

- Beispiel:

```
volatile static char event=0;
ISR (INT2_vect) { event=1; }

void main(void) {
    while(1) {
        cli();
        while(event==0) { /* Warte auf Event */
            sleep_enable();
            sei();
            sleep_cpu();
            sleep_disable();
            cli();
        }
        sei();
        /* bearbeite Event */
    }
}
```



- sei und die Folgeanweisung werden atomar ausgeführt (notwendig?)