Übungen zu
Grundlagen der Informatik für Studierende des Maschinenbaus
im Sommersemester 2001
(Dipl.-Inf. Jörg Barner)

Aufgabe 19: Phasenmodell

a) Erläutern Sie das Phasenmodell der Softwareentwicklung.

b) Skizzieren Sie die verschiedenen Phasen am Beispiel eines Hausbaus. Führen Sie dabei einen Feinentwurf nur für das Arbeitszimmer aus.

Aufgabe 20: Qualität von Software
Welche Eigenschaften sind bei der Erstellung von Programmen anzustreben? Erläutern Sie die genannten Begriffe kurz.